



STEINBEIS HOCHSCHULE
INSTITUTE FOR
LEARNING DESIGN + MANAGEMENT



www.ldm-steinbeis-hochschule.de

Dualer Master-Studiengang

DESIGN AND MANAGEMENT OF APPLIED LEARNING SYSTEMS (M.A.)

Exzellente Aussichten
für Nachwuchskräfte

Innovation, Qualifizierung und
Top-Recruitment für Unternehmen

Eckdaten
zum Studiengang



BE PART OF THE LEARNING REVOLUTION!

Die medialen Möglichkeiten revolutionieren das Lernen und Lehren.

Für immer spezifischere Zielgruppen entstehen immer differenziertere Lernanwendungen und Lernsysteme: Lernsysteme als durchdachte Entwicklungswege von Menschen durch Inhalte, Methoden und Technologien.

Unternehmenspartner und Studierende können durch unser innovatives Masterprogramm die Möglichkeiten der Digitalisierung wirksamer und effizienter nutzen.

Bachelorabsolventen und Young Professionals können in den Themen Lernsystem-Design und Lernsystem-Management Karriere machen. Für Unternehmen ist das Modell ein idealer Rekrutierungsweg für stark nachgefragte Kompetenzen.

Wir freuen uns darauf, mit Ihnen die digitale Zukunft zu gestalten!



Dr. Bernhard Seitz, Sünne Eichler, Prof. Dr. Linda Breitlauch



Gute Gründe für Studierende

- Positionieren Sie sich beruflich auf einem der spannendsten Wachstumssegmente der Zukunft
- Erzielen Sie durch das Associate-Modell ein laufendes Einkommen
- Bilden Sie ein berufliches Profil als Learning Designer oder Learning Manager
- Sie erhalten einen akkreditierten Master mit Promotionsberechtigung

Echter Mehrwert für Unternehmen

- Sie gewinnen kompetente, motivierte Mitarbeiter, die kontinuierlich und durch Experten betreut an verantwortungsvollen Projekten im Unternehmen mitarbeiten
- Die Studierenden entwickeln Kompetenzen in Didaktik, Technologie, Design und Management
- Sie können eigene Mitarbeiter weiterentwickeln oder wir schlagen Ihnen passende Bewerber vor.

Wesentliche Inhalte (Auszug)

- Grundlegende und vertiefende Theorien und didaktische Modelle mediengestützter Lernanwendungen und Lernsysteme
- Strategisches und operatives Bildungsmanagement als Voraussetzung der Gestaltung von Lernprozessen
- Einfluss aktueller Entwicklungen (z.B. VR/AR, Mobile, Game Based) auf innovative Lernkonzepte
- IT-Architekturen in Organisationen und Einsatz von Lernsystemen, Scriptsprachen, Programmierumgebungen
- Analoges und digitales Design, Interface und Game Design
- Methoden der Geschäftsmodellentwicklung, Changemanagement, Grundlagen Marketing und Vertrieb, Projektmanagement, Kalkulation und Finanzierung, medienrechtliche Grundlagen
- › Durch Wahlpflichtmodule Vertiefung im Fachgebiet Design oder Management

Studienmodell und Gebühren

Der Unternehmenspartner stellt das Projekt und damit den Studienplatz zur Verfügung. Der Unternehmenspartner übernimmt die Studiengebühren. Der/Die Studierende ist damit ein „Associate“ des Unternehmens. Berufstätige Bewerber können in Absprache mit der Hochschule und Ihrem Unternehmen aus ihrer Berufstätigkeit heraus ein Projekt definieren.

Zulassungsvoraussetzungen

- Abgeschlossenes Erst-Studium (min. Bachelor oder gleichwertig – Uni, FH, Duale Hochschule)
- Praxistätigkeit im Gegenstandsbereich des Studiengangs in einem Unternehmen (dualer Ansatz)
- Begeisterung für die gestalterisch-didaktischen Möglichkeiten mediengestützter Lernanwendungen und Lernsysteme



Studienaufbau und -laufzeit

Die Regelstudienzeit beträgt 24 Monate, mit 16 Seminarwochen. Studienstart ist jeweils im Oktober. Projektarbeit kann jederzeit im Unternehmen begonnen werden.

Abschluss

Master of Arts
mit Promotionsberechtigung

Studienorte

Stuttgart und Berlin
in den Räumen der
Steinbeis Hochschule.

Die Steinbeis Hochschule

Der Steinbeis-Verbund mit rund 1.000 Unternehmen und rund 6.000 Experten ist einer der weltweit erfolgreichsten Dienstleister im unternehmerischen Wissens- und Technologietransfer. Der Name Steinbeis steht für Transfer von Wissen in die Wirtschaft – und das seit 150 Jahren. Die Steinbeis Hochschule ist mit rund 7.000 Studierenden die größte private deutsche Hochschule mit Promotionsrecht.

Unser Studienmodell: Projekt-Kompetenz-Studium

Markenzeichen der Steinbeis Hochschule sind das praxisintegrierende Projekt-Kompetenz-Studium und der durchgängige Bezug auf den Wissens- und Technologietransfer zwischen Wissenschaft und unternehmerischer Praxis:

- Was uns von anderen dualen Studiengängen abhebt: Unsere Teilnehmer sind im Unternehmen Verantwortung tragende, wirkungsvoll in die Organisation eingebundene Mitarbeiter.
- Mit intensiver, individueller Betreuung unserer Studierenden in kleinen Lerngruppen durch unsere Professoren und Fachexperten.

- Entsprechend dem hohen Realitätsbezug unseres Studienmodells und der Bedeutung der Mit-Arbeit im Betrieb für das Studium wird die Tätigkeit vergütet.
- Die Präsenz-Studienphasen haben Seminarcharakter und finden in der Regel wochenweise als Blockunterricht statt und werden z.B. durch Webinare ergänzt.

Das **Institute for Learning Design + Management** wurde Ende 2014 von der Professorin für Game Design an der Hochschule Trier, Dr. Linda Breitlauch, der E-Learning-Expertin Sünne Eichler, und dem Markt- und Managementexperten aus dem Klett-Konzern Dr. Bernhard Seitz gegründet. Durch die Personen der Gründer vereinigt das Institut in besonderer Weise Management- und Marktcompetenz, akademische Mediendesign- und Lernexzellenz sowie langjährige Beratungs- und Industrieerfahrung.

Wir leben die Verbindung von Praxis und Theorie durch die vollständige Integration der Praxis in unsere Studienangebote.

KONTAKT

Bewerbungen an

bewerbung@ldm-steinbeis-hochschule.de

Institute for Learning Design and Management

Steinbeis Hochschule
Badbrunnenstr. 28
D-70374 Stuttgart

☎ +49 (0)711/96 89 42 71

✉ info@ldm-steinbeis-hochschule.de

🌐 www.ldm-steinbeis-hochschule.de

📘 www.facebook.com/Lernsysteme/

🐦 [@LearnMaster](https://twitter.com/LearnMaster)

🔗 <https://www.xing.com/companies/steinbeishochschule-instituteforlearningdesignandmanagement>